

EARLYPOLY TAL_702_HU

A szerző neve és intézménye: **Czinkiné Mészáros Krisztina**, Szokolya Községi Börzsöny Gyöngye Óvoda és Bölcsőde

Formális és/vagy nemformális edukációs közegben használható: **Csoportos és egyéni formában is játszható**

A leginkább releváns korosztály: **4-7 évesek**

Az ötlet/gyakorlat/feladat leírása: **Meseerdő 2**

A játék elemeit felállítva 3D-ben játszhatunk. Erdőt készítünk a háromszög és kör elemekből úgy, hogy labirintust alakítunk ki. Építhetjük közösen a gyerekekkel. Feladat: próbáljátok meg kivezetni az erdei állatokat az erdő szélére. Figyelj, mert vannak olyan ösvények, ahol nem tudnak átjutni az állatok. Figyelni kell arra is, hogy ne borítsák fel a „fákat”.



- *Miért jó ez a gyakorlat:* A játékos tevékenység közben fejlődik térlátásuk, téri tájékozódó képességük, problémamegoldó gondolkodásuk, ügyességük, türelmük. (u. az, mint a Meseerdő 1-nél).
- *Kipróbálta-e már valaki ezt? Ha igen, mikor és hol?:* A Meseerdő 1 játékot fejlesztettük tovább a gyerekek ötleteit is figyelembe véve, szabad játék közben.
- *Megjegyzések:* Vegyes életkorú gyermekekkel is játszható. Kapcsolható több témahéthez is (lásd Meseerdő 1.)